IT uke 1-6

* Pseudokoder og flytdiagram
  + - Oppgaver for å øve på det: (<https://github.com/thorcc/IT2-VGS-2324/blob/master/databehandling-og-algoritmer/oppgaver/pseudokode-og-flytdiagram.md>)
* Algoritme
* .

A screenshot of a phone

Description automatically generatedPseudokoder

A screenshot of a chat

Description automatically generated

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Flytdiagram

Dette lager vi i draw.io. Dette lager et fint oppsett til når vi skal lage f.eks if setninger.

A diagram of a flowchart

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Algoritmer

Hvis du gir en presis beskrivelse for hvordan man skal løse et problem, så har du beskrevet det vi kaller en algoritme. En algoritme består av en serie med små og entydige steg

En algoritme må

* Stoppe etter et endelig antall steg
* Ta null eller flere input
* Produsere et output som står i forhold til input
* Være helt presist definert for hvert enkelt steg

En algoritme bør være effektiv

Python har en del innebygde funksjoner som løser en vanlige programmeringsproblemer. For eksempel er det å finne det **høyeste tallet i en liste med tall** et ganske vanlig problem, og i Python kan vi ganske enkelt bruke den **innebygde funksjonen max** for å finne det høyeste tallet i en liste. Det går også ann å skrive **min** hvis du vil finne det minste